

MUNICIPIO DE APIZACO		
FORMATO DE INFORMACIÓN DE APLICACIÓN DE RECURSOS DEL FORTAMUN 2022		
PERIODO 3ER TRIMESTRE 2022 ENERO-SEPTIEMBRE 2022		
DESTINO DE LAS APORTACIONES (RUBRO ESPECIFICO QUE SE APLICA)		MONTO PAGADO
1000	SERVICIOS PERSONALES	25,005,318.59
1132	SUELDOS AL PERSONAL	22,028,045.27
1321	PRIMA VACACIONAL A FUNCIONARIOS	726,629.28
1342	COMPENSACIÓN AL PERSONAL	163,594.08
1442	CUOTAS SEGURO DE VIDA AL PERSONAL	389,358.01
1443	CUOTAS SEGURO DE VIDA A TRABAJADORES	237,575.93
1541	OTRAS PRESTACIONES CONTRACTUALES A TRABAJADORES	12,467.61
1545	SERVICIOS MEDICO AL PERSONAL	1,447,648.41
2000	MATERIALES Y SUMINISTROS	3,897,696.16
2361	PROD.MET. BASE D/MIN.NO MET.ADQ.C/M.P.	9,802.00
2371	PROD.D/CUERO,PIEL.PLÁST.HULE ADQ.C/M.P.	1,440.00
2461	Material eléctrico y electrónico	13,186.95
2481	Materiales complementarios	27,414.28
2531	MEDICINAS Y PRODUCTOS FARMACÉUTICOS	2,494.00
2541	MATERIALES, ACCES.Y SUMIN.MÉDICOS	5,409.58
2611	Combustibles, lubricantes y aditivos	2,897,592.19
2711	Vestuario y uniformes	760,286.09
2821	MATERIALES DE SEGURIDAD PÚBLICA	5,626.00
2911	HERRAMIENTAS MENORES	785.00
2961	REFACCIONES Y ACCES.MEN.D/EQPO D/TRANSP.	153,360.07
2981	REFACCIONES Y ACC. MEN.D/MAQ.Y OTROS EQ.	20,300.00
3000	SERVICIO GENERALES	9,634,328.77
3111	Energía eléctrica	1,672,306.70
3121	GAS	7,747.34
3451	Seguro de bienes patrimoniales (patrullas)	674,604.58
3511	CONSERV.Y MANTTO MENOR D/INMUEBLES	1,740,792.52
3551	Repar. Y Mantto de / Eq. D/Transporte	5,515,896.31
3561	REP.Y MANTTO D/EQ.D/DEF.Y SEGURIDAD	13,456.00
3921	Impuestos y derechos	8,234.00
3941	SENTENCIAS Y RESOL.P/AUTOR.COMPETENTE	1,291.32
5000	BIENES MUEBLES, INMUEBLES E INTANGIBLES	3,423,483.40
5411	VEHÍCULOS Y EQUIPO TERRESTRE	2,773,895.00
5511	EQUIPO DE DEFENSA Y SEGURIDAD	649,588.40
TOTAL		41,960,826.92



M.A. JOSÉ NAYAR PARRONCHER BENÍTEZ

H. AYUNTAMIENTO
CONSTITUCIONAL
DE APIZACO, TLAX.
TESORERÍA
2021/2024

c.c.p. Archivo

AUTORIZA

LIC. PABLO BADILLO SANCHEZ



H. AYUNTAMIENTO
CONSTITUCIONAL
DE APIZACO, TLAX.
PRESIDENCIA MUNICIPAL
2021 - 2024